



HOTEL LE BONHEUR

10ª EDIÇÃO

JOGO DE GESTÃO INTERESCOLAS

O Jogo de Gestão Interescolas é um projeto educativo que, no quadro das responsabilidades educativas, sociais e de promoção do desenvolvimento regional do Instituto Politécnico de Setúbal, visa a sensibilização dos jovens para práticas de gestão e o desenvolvimento de competências básicas na área das ciências empresariais nas suas diversas áreas científicas.

O Jogo baseia-se num simulador de gestão em que os participantes são chamados a tomar decisões em equipa, no quadro da gestão simulada de uma empresa do setor hoteleiro. A tomada de decisão implica a compreensão da natureza do negócio bem como a aprendizagem de um conjunto de conceitos básicos de gestão contabilístico-financeira, comercial, logística, sistemas de informação e de recursos humanos.

O projeto destina-se aos alunos do ensino secundário sendo constituído por um conjunto de atividades promotoras do trabalho em equipa e do convívio entre os jovens estudantes do ensino secundário do distrito de Setúbal.

O jogo desenvolve-se em articulação com parceiros institucionais do Distrito, de que as Câmaras Municipais, Associações e Empresas são atores-chave, o Jogo de Gestão Interescolas decorre em duas fases: uma primeira fase organizada por Universos em que participam as equipas de acordo com a alocação de Escolas por Universo e uma segunda fase, designada por Finalíssima, em que participam as equipas apuradas por cada Universo.

O Jogo de Gestão Interescolas é uma iniciativa que pretende proporcionar aos participantes uma experiência única no domínio da gestão empresarial simulada, conjugando a aprendizagem e a competição.