

## JOGO DE GESTÃO INTERESCOLAS

O Jogo de Gestão Interescolas é um projeto educativo que, no quadro das responsabilidades educativas, sociais e de promoção do desenvolvimento regional do Instituto Politécnico de Setúbal, visa a sensibilização dos jovens para as práticas de gestão e o desenvolvimento de competências básicas na área das ciências empresariais nas suas diversas áreas científicas.

O Jogo baseia-se num simulador de gestão em que os participantes são chamados a tomar decisões em equipa, no quadro da gestão simulada de uma empresa do setor hoteleiro. A tomada de decisão implica a compreensão da natureza do negócio bem como a aprendizagem de um conjunto de conceitos básicos de gestão contabilístico-financeira, comercial, logística, sistemas de informação e de recursos humanos.

O projeto destina-se aos alunos do ensino secundário sendo constituído por um conjunto de atividades promotoras do trabalho em equipa e do convívio entre os jovens estudantes do ensino secundário do distrito de Setúbal. Baseando-se no envolvimento de um conjunto de parceiros institucionais do Instituto Politécnico de Setúbal, de que as Câmaras Municipais, Associações e Empresas são atores-chave. O Jogo de Gestão Interescolas decorre em duas fases: uma primeira fase organizada por Universos em que participam as equipas das Escolas da participantes e uma segunda fase em que participam as equipas apuradas por cada Universo.

A organização dos Universos baseia-se na proximidade territorial dos concelhos que as constituem e nas suas características sociodemográficas. Para além das razões logísticas, pretende-se que este modelo de organização territorial potencie a partilha de experiências e a criação de condições para a promoção de valores como sejam a tolerância e a solidariedade. O Jogo de Gestão Interescolas é uma iniciativa que pretende proporcionar aos participantes uma experiência única no domínio da gestão empresarial simulada, conjugando a aprendizagem e a competição.